

カテゴリー	質問	回答
ゲームの準備	バリアを並べる順番に決まりはありますか？	はい、あります。 デッキの一番上にあつたカードがバリアの一番下(持ち主から見て左)になるように置きます。
リフレッシュ	リフレッシュの手順を詳しく教えてください。	自分のデッキが0枚になった際、自分のトラッシュにあるカードすべてをデッキに戻し、デッキをシャッフルします。その後、自分のバリア1枚をトラッシュに置きます。
リフレッシュ	リフレッシュの際に、デッキに戻すカードを好きな枚数選ぶことはできますか？	いいえ、必ずトラッシュすべてを戻す必要があります。
リフレッシュ	コストを支払っている途中で、デッキが0枚になりリフレッシュを行いました。この際、残りのコストはリフレッシュ後に支払いますか？	はい、残りのコストはリフレッシュ後に支払います。 また、リフレッシュの際、支払い途中のコストはコストエリアに残り、デッキには戻りません。
リフレッシュ	カードの効果の途中で、デッキが0枚になりリフレッシュを行いました。この際、残りのカードの効果はリフレッシュ後に適応されますか？	はい、残りの効果はリフレッシュ後に適応されます。
エリアについて	手札の上限枚数はありますか？	ありません。
エリアについて	バリアの上限枚数はありますか？	ありません。
デッキについて	デッキを31枚以上、または29枚以下で作成することは可能ですか？	いいえ、必ず30枚ちょうどで作成する必要があります。
デッキについて	デッキに入れられるカードに条件はありますか？ また、《グー》《チョキ》《パー》はそれぞれ何枚まで入れることができますか？	デッキに入れられる同じナンバーのカードは、3枚までです。 また、《グー》《チョキ》《パー》の採用枚数に制限はありません。
バリアについて	バリアの上から1枚とは、どのカードを指しますか？	バリアにあるカードの一番上(持ち主から見て右)を指します。

バリアについて	カードをバリアの上に加えるとき、どこにカードを置きますか？	バリアにあるカードの一番上(右)に置きます。バリアにカードがない場合は、バリアに置きます。特に指示がない限り、裏向きで置きます。
バリアについて	デッキのカードをバリアに加えるとき、そのカードを自分や相手が見ることはできますか？	いいえ、できません。
オープンフェイズ	前のターンから表側でバトルエリアに残っているカードの【開運時】効果は発動しますか？	はい、発動します。
バトルフェイズ	運値が引き分けの場合はどうなりますか？	バトルの結果でお互いのバリアは減らず、お互いのバトルエリアにあるカードはコストを支払った後、トラッシュに送られます。
コストフェイズ	コストはどのように支払いますか？	カードのカチ運値の下にある数字の枚数分、デッキの上からカードをコストエリアに置き、コストを支払います。
効果の発動順について	お互いに【開運時】効果を持つカードをバトルエリアに置いた場合、どちらの効果から処理を行いますか？	お互い同時に効果の処理を行います。【開運時】効果で自分の手札を捨てる効果のような、選択ができる効果の場合、相手の【開運時】効果の行動を見てから捨てるカードを選ぶことはできません。
効果の発動順について	【バトル勝利時】と【バトル敗北時】の効果は、どちらから発動しますか？	【バトル勝利時】が先に発動します。 【バトル勝利時】と【バトル敗北時】が同時に発動することは無く、発動するタイミングが異なります。
セットフェイズ	セットフェイズに、バトルエリアにカードを置かないことはできますか？	いいえ、できません。
勝利条件	お互いのプレイヤーのバリアが0枚の状況でかつ、デッキが同時に0枚になった場合、どちらのプレイヤーがゲームに勝利しますか？	ルール上、両者が同時にゲームに敗北した場合、ジャンケンを行い、ジャンケンに勝った側がゲームに勝利します。
勝利条件	お互いのプレイヤーのバリアが0枚の状況で、自分のデッキは残り3枚、相手のデッキは残り1枚です。お互いがコスト3の同ナンバーのカードでバトルを行い、バトルの結果はあいこになりました。この場合、コストフェイズのリフレッシュはどちらのプレイヤーから行い、結果としてどちらのプレイヤーがゲームに勝利しますか？	デッキの残り枚数に差があったとしても、リフレッシュは同時に行い、両者が同時に敗北します。ルール上、両者が同時にゲームに敗北した場合、ジャンケンを行い、ジャンケンに勝った側がゲームに勝利します。

公開	カードを公開する効果の場合、公開したカードはその後、どうなりますか？	公開したカードを確認した後、元の場所に元の状態で戻します。
エリアについて	手札n枚を捨てる効果やバリアn枚を手札に加える効果の際、nの枚数分のカードが足りない場合はどうしますか？	可能な限り処理を行います。 ただし、「～なら」の効果のみ、条件を満たさない場合は処理を行えません。

カテゴリー	カードNo	カード名	効果	質問	回答
カード個別	UC01-001	招き猫ニャッキー	【バトル敗北時】相手のバリアが3枚以上あるなら、相手はバリア1枚を手札に加える。	相手のバリアが3枚の場合、相手のバリア1枚を手札に加えることはできますか？	はい、できます。
カード個別	UC01-001	招き猫ニャッキー	【バトル敗北時】相手のバリアが3枚以上あるなら、相手はバリア1枚を手札に加える。	相手はバリアをどこから手札に加えますか？	一番上(持ち主から見て右)のバリアを手札に加えます。
カード個別	UC01-002	黒き猫アンニャッキー	【バトル敗北時】自分のトラッシュが20枚以上あるなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でもバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか？	いいえ、できません。
カード個別	UC01-003	運皇帝	【開運時】自分の手札が3枚以下なら、このカードの運値-100。	自分の手札が3枚の場合、運値は下がりますか？	はい、下がります。
カード個別	UC01-005	宿命の使者アンニャッキー	【開運時】自分のトラッシュが15枚以下なら、このカードの運値-300。	自分のトラッシュが15枚の場合、運値は下がりますか？	はい、下がります。
カード個別	UC01-006	四運神獣タイガ	【開運時】相手がコスト3以上なら、このカードの運値+400。	「相手」とは、何を参照しますか？ また、「コスト3以上」とは、何を参照しますか？	効果を発動した際に、相手のバトルエリアにあるカードを参照します。 相手のバトルエリアにあるカードに記載されているコストの数値を参照します。
カード個別	UC01-008	四運神獣リュウゲン	【開運時】自分のトラッシュ4枚につき、このカードの運値+100。	自分のトラッシュが15枚の場合、運値はどうなりますか？	運値は+300されます。
カード個別	UC01-010	福運七神クロエ	【バトル敗北時】自分のバリアが相手のバリアより2枚以上少ないなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でもバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか？	いいえ、できません。
カード個別	UC01-011	福運七神タモン	【バトル敗北時】自分のトラッシュが15枚以上あるなら、相手の手札2枚をランダムに捨てる。	「ランダムに捨てる」とは、誰が選びますか？	この【バトル敗北時】効果を発動したプレイヤーが、相手プレイヤーの手札を裏向きの状態で2枚選びます。
カード個別	UC01-011	福運七神タモン	【バトル敗北時】自分のトラッシュが15枚以上あるなら、相手の手札2枚をランダムに捨てる。	相手の手札が1枚の場合、どうなりますか？	相手の手札1枚を捨てます。
カード個別	UC01-012	福運七神エベッサ	【開運時】カード2枚を引き、自分の手札2枚を捨てる。	お互いが「UC01-012 福運七神エベッサ」をバトルエリアに置いた場合、どちらから処理を行いますか？	お互い同時に効果の処理を行います。相手の【開運時】効果の行動を見てから捨てるカードを選ぶことはできません。
カード個別	UC01-012	福運七神エベッサ	【開運時】カード2枚を引き、自分の手札2枚を捨てる。	カードを引かないことはできますか？	いいえ、できません。
カード個別	UC01-012	福運七神エベッサ	【開運時】カード2枚を引き、自分の手札2枚を捨てる。	捨てるカードは誰が選びますか？	効果を発動したプレイヤーが選びます。

カード個別	UC01-013	運皇后	【バトル敗北時】自分の手札2枚を捨てたなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でもバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか？	いいえ、できません。
カード個別	UC01-013	運皇后	【バトル敗北時】自分の手札2枚を捨てたなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分の手札が1枚の場合、手札1枚を捨てることはできますか？ また、その際には効果は適応されますか？	いいえ、できません。 手札を2枚捨てない限り、効果も適応されません。
カード個別	UC01-013	運皇后	【バトル敗北時】自分の手札2枚を捨てたなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	手札を捨てずに効果を使わないことはできますか？	はい、できます。 手札2枚を捨て効果を適応するか、手札を捨てずに効果を適応しないかの2択を選ぶことができます。
カード個別	UC01-014	ヨシノ	【開運時】自分のデッキの上から1枚を公開し、そのカードがコスト3以下なら、このカードの運値+200。	公開したカードはその後、どうなりますか？	公開したカードを確認した後、元の場所に元の状態で戻します。
カード個別	UC01-015	クローディア	このカードがバトルエリアにいる間、自分はリフレッシュの際にバリアが減らない。	バリアが0枚の状態でもリフレッシュを行う場合、ゲームの敗北を免れることはできますか？	いいえ、できません。
カード個別	UC01-017	リュウセイノネガイ	【開運時】相手が《チョコキ》なら、このカードの運値+400。	「相手が《チョコキ》なら」とは、何を参照しますか？	相手のバトルエリアにあるカードに記載されているジャンケンを参照します。
カード個別	UC01-018	ルムーン	【開運時】自分の手札1枚を捨てる。	捨てる手札は誰が選びますか？	手札を捨てるプレイヤーが選びます。
カード個別	UC01-018	ルムーン	【開運時】自分の手札1枚を捨てる。	手札が1枚以上ある場合に手札を捨てないことはできますか？	いいえ、できません。
カード個別	UC01-018	ルムーン	【開運時】自分の手札1枚を捨てる。	手札がこのカードのみの場合、バトルエリアに置くことはできますか？	はい、できます。 【開運時】に手札が0枚の場合、手札は捨てません。
カード個別	UC01-019	七月の騎士ルビーナイト	【開運時】相手が(土)か(金)なら、このカードの運値+200。	「相手が(土)か(金)なら」とは何を参照しますか？	相手のバトルエリアにあるカードに記載されている属性を参照します。
カード個別	UC01-022	ロイヤルニャッキー	【バトル勝利時】相手が〈ケモノ族〉なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	「相手が〈ケモノ族〉なら」とは、何を参照しますか？	相手のバトルエリアにあるカードに記載されている種族を参照します。
カード個別	UC01-022	ロイヤルニャッキー	【バトル勝利時】相手が〈ケモノ族〉なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手がバリア2枚を手札に加えた後、さらに通常のバトルの結果でバリア1枚を手札に加えますか？	いいえ、加えません。
カード個別	UC01-022	ロイヤルニャッキー	【バトル勝利時】相手が〈ケモノ族〉なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手のバリアが1枚の場合、ゲームに勝利しますか？	いいえ、勝利しません。 相手のバリアが1枚の場合は、バリア1枚のみを手札に加えます。

カード個別	UC01-022	ロイヤルニヤッキー	【バトル勝利時】相手が〈ケモノ族〉なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手が〈ケモノ族〉でバトルに勝利しました。相手のバリアが0枚の場合、自分はゲームに勝利しますか？	はい、ゲームに勝利します。
カード個別	UC01-023	キューピッドニヤッキー	【バトル勝利時】相手が〈カミ族〉なら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	バリアの上限はありますか？	いいえ、ありません。
カード個別	UC01-023	キューピッドニヤッキー	【バトル勝利時】相手が〈カミ族〉なら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	バリアに加えるカードの表面を確認することはできますか？	いいえ、できません。 デッキの一番上のカードを裏向きのままバリアの上(右)に加えます。
カード個別	UC01-026	タカジロ	【バトル勝利時】相手が〈土〉か〈金〉なら、相手は自身の手札2枚を捨てる。	捨てる手札は誰が選びますか？	手札を捨てるプレイヤーが選びます。
カード個別	UC01-027	ナスサブロ	【バトル勝利時】相手が〈金〉か〈水〉なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手のバリアが1枚の場合、ゲームに勝利しますか？	いいえ、勝利しません。 相手のバリアが1枚の場合は、バリア1枚のみを手札に加えます。
カード個別	UC01-031	十二支チューザイ	【開運時】自分のトラッシュに〈ケモノ族〉が4枚以上あるなら、自分のバリアすべてを見て、好きな順番で置く。	バリアは相手にも公開しますか？	いいえ、公開しません。 効果を発動したプレイヤーのみがバリアのカードの表面を確認します。
カード個別	UC01-031	十二支チューザイ	【開運時】自分のトラッシュに〈ケモノ族〉が4枚以上あるなら、自分のバリアすべてを見て、好きな順番で置く。	バリアを置くときは、表向きで置きますか？	元の状態に戻します。 元々裏向きのバリアは、裏向きの状態で置きます。
カード個別	UC01-045	スーズ	【バトル敗北時】相手の手札すべてを見る。	相手の手札を一度見た後、相手の手札は公開したままになりますか？	いいえ、元の状態に戻します。
カード個別	UC01-049	キングヘルク	【バトル勝利時】自分のバリア1枚を手札に加える。	自分のバリアがない場合、自分はゲームに敗北しますか？	いいえ、敗北しません。
カード個別	UC01-064	サイコロン	【開運時】相手がコスト3なら、このカードの運値+300。	相手のコストが2以下でも、運値は上がりますか？	いいえ、上がりません。 相手のコストが3の場合のみ、効果が適応されます。
カード個別	UC01-066	サイゼン	【バトル勝利時】相手がコスト2なら、カード1枚を引き、相手は自身の手札1枚を捨てる。	カードを引くのは自分、カードを捨てるのは相手ですか？	はい、そうです。

