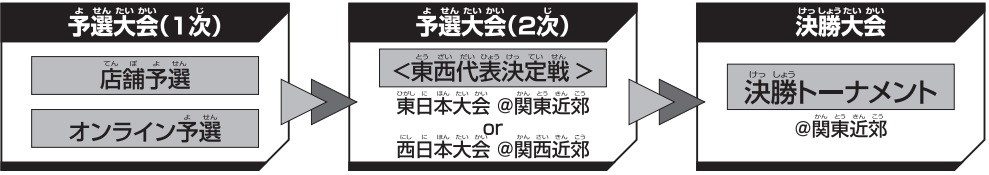




スーパードラゴンボールヒーローズ 店舗予選 大会規定

UGMチャンピオンシップ2022

UGMチャンピオンシップ2022 大会概要



スーパードラゴンボールヒーローズ「UGMチャンピオンシップ2022 店舗予選」では、各店舗・各クラス毎に「優勝者」を決定し、優勝者には店舗代表として「東西代表決定戦への出場権」が付与されます。「東西代表決定戦の出場権」はお1人様1回のみとなります。

UGMチャンピオンシップ2022 大会への参加にあたって

- 東西代表決定戦の出場権を取得できるのは、お1人様1回限りとなります。
- 「東西代表決定戦」の参加会場(東日本大会/西日本大会)は、予め「店舗予選」大会の開催会場毎に設定されており、いかなる場合でも、出場が決定した東西代表決定戦の参加会場を変更することはできません。
- 「東西代表決定戦」の出場権は、ご本人様のみご利用いただけます。他人への譲渡はできません。
- UGMチャンピオンシップ2022では、①店舗予選 ②オンライン予選 の2つの予選大会が開催されており、いずれかの大会で「東西代表決定戦」の出場権を獲得された選手は、優勝したクラスを問わず、それ以降に開催される「東西代表決定戦」の出場権を獲得できるすべての大会及び参加抽選に参加することができません。万が一、参加が免脱した場合、獲得された「東西代表決定戦」の出場権が無効となる場合がございます。
- 今後開催予定の「UGMチャンピオンシップ2022」関連大会において使用するカード及びスーパーヒーローライセンスの共有、貸し借りは不可です。「東西代表決定戦」「決勝トーナメント」を通し、必ず同一のスーパーヒーローライセンスを使用しなければなりません。
- 「オンライン予選」ランキングバトルにおいて、上位ランクインし、その発表時点で既に「東西代表決定戦」の出場権を獲得している場合は、ランキングバトルにおける出場権は無効となり、譲渡もできません。

大会特典について

- 大会出場当選者、キャンセル待ち当選者で大会当日、開催店舗に来場された方に限り、「ヒーローストーナメントパック」を2パック差し上げます。
- 優勝者・準優勝者には、「ヒーロー認定証」を授与します。
- 優勝者には、2022年夏に開催予定の「東西代表決定戦」への出場権を授与します。
※大会参加に関する費用は、選手負担となります。

大会形式

- トーナメント形式
 - ◇参加費：300円
 - ◇参加人数：16名（開催店舗によって異なる場合があります。）
 - ◇大会の所要時間は約300分です。（16名参加の場合）
 - ◇トーナメント枠は、大会当日に抽選が行われ決定します。
 - ◇大会出場当選者に当日欠員が発生した場合は、キャンセル待ち当選者の中から繰り上げ者を決定し補填を行います。
- 「タイムブレイクバトル」設定での対戦となります。

カードについて

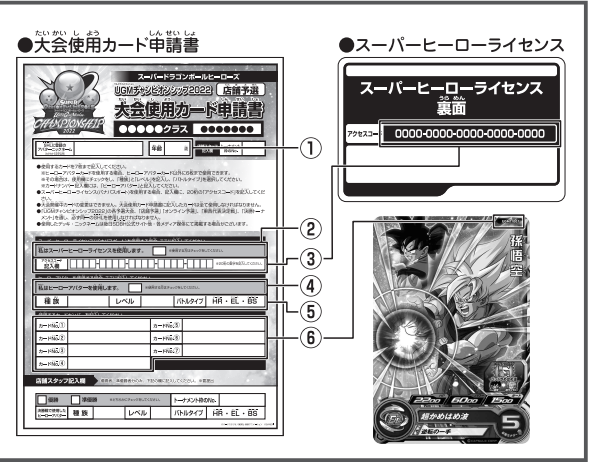
- これまでに発売された全てのスーパードラゴンボールヒーローズ(以下SDBH)、ドラゴンボールヒーローズ(以下DBH)のカード及び、スーパーヒーローライセンス(以下SHL)・ヒーローアバターカード、及びプロモーションカードがご使用いただけます。禁止カードはありません。スペシャルヒーローアバターカードもご使用いただけます。
- UGMチャンピオンシップ2022「店舗予選」で使用するSHLは、参加抽選エントリー時に使用したSHLを使用しなければなりません。
- 「UGMチャンピオンシップ2022」の各予選大会、「店舗予選」、「オンライン予選」、「東西代表決定戦」、「決勝トーナメント」を通し、必ず同一のSHLを使用しなければなりません。
- 大会では「スキルズ」「お助けチケット」は使用できません。
- 大会エリア入場後から退場までの間は、使用するカード及びSHLの貸し借りは禁止です。
- 大会開催中は「大会使用カード申請書」に書かれたカード及びSHLしか使用できません。大会開始前に使用カードの確認を行います。対戦中の使用カードが「大会使用カード申請書」と異なる場合は失格となります。
- 本大会において「大会使用カード申請書」に記載したカードは、全て使用しなければなりません。
- 大会開催中において、使用するSHLはデータの移行を禁止とさせていただきます。
- 複製したSHLの使用は禁止となります。筐体に読み込ませた時点で失格となります。
- SHL・ヒーローアバターカードのレベル及びバトルタイプの制限はありません。
- 通常稼働時間様、超ヒーローロボ・バトルアプリを使用してバトルすることができます。なお、超ヒーローロボ・バトルアプリの使用制限はありません。
- ヒーローアバターのバトルタイプ・バトルアプリは大会開催中でも変更可能です。また、使用申請したSHLに登録されたヒーローアバターであれば、大会開催中でも変更可能です。使用する種族を変更することができます。
- コピーしたカードや、オリジナルカードなど加工を加えたカード、不正なカードの使用は禁止です。ただし、「DBH3Dカードメーカー」のセット内容の12種のカードは、DBH3Dカードメーカー等で表面に加工が施されていても使用できます。
- SHL・ヒーローアバターカードを使用する場合は、大会開始前までに必ずご登録を済ませてください。
- SHLは使用できますが、今回のバトルで得たバトル結果は記録されません。
- 貸出用カードの用意はありません。

大会使用カード申請書記入について

- 下記の記入例を見て、集合時間までに必要事項を記入してください。
- 使用するカードを、7枚まで記入してください。
- デッキの内容は公式サイト・各種メディア媒体等で公開させていただく場合がございます。
- 大会使用カード申請書の書き間違いに注意してください。
- 本大会において「大会使用カード申請書」に記載したカードは、全て使用しなければなりません。

記入例

- SHLに登録のアバターニックネーム、年齢、を書こう!
- SHLを使用する場合、チェックを入れよう!
- SHLを使用する場合、数字20桁のアクセスコードを書こう!
- ヒーローアバターカードを使用する場合、チェックを入れよう!
- ヒーローアバターカードを使用する場合、種族、レベルを書こう!
- カードの番号を書こう!



大会参加 注意事項

- 「店舗予選」には、事前応募で当選された方のみ参加可能です。
- 当日、「当選画面」を確認し受付いたします。画面が確認できるスマートフォンをお持ちください。
- 各店舗ごとに定める受付時間内に、受付場所にお越しいただき、「大会使用カード申請書」を受け取り、事前に必要事項をご記入の上、大会開始15分前までに大会実施スペースに再集合してください。遅れた場合は、失格となり「キャンセル待ち当選者」の繰り上げを行います。
- 「キャンセル待ち当選者」は大会当日に「大会出場当選者」に欠員が発生した場合に限り、参加が可能となります。
- 当日の欠員数に応じて繰り上げ者数が決定します。「キャンセル待ち当選者」で集められた方の中で抽選を行い、繰り上げ者を決定します。参加希望の方は「大会出場当選者」と同様に大会当日に会場にお越しください。
- 使用するマシンは選べません。
- 大会中、トイレに行きたいときは必ず運営者に声をかけてください。
- 大会中、使用しないカードはカバンの中に入れて、保護者及び付き添いの方にお渡しください。
- 小学生以下クラスの大会の場合、年齢確認の為、保険証等の身分証明書の提示をお願いする場合があります。

大会ルール

- フェアプレー精神を持って、正々堂々と対戦を行ってください。大会運営を妨げる行為は禁止です。
- 下記の不正行為を行った場合は、運営者の判断によりその時点で失格となる場合があります。また、不正行為だけでなくマナー違反など大会運営に支障をきたす行為が発覚した場合も、運営者の判断により、その時点で失格となる場合があります。
 - ◇筐体を強く叩く、押すなど衝撃を与える。
 - ◇対戦中のプレイヤーのボタンを押すなど、対戦相手への妨害行為。
 - ◇カード登録中や対戦中に相手の手元を覗き込む。
 - ◇対戦中にアドバイスを受ける。
 - ◇対戦中のプレイヤーへのアドバイスと思われるような行為。
 - ◇対戦エリア内でメモの記録・確認、攻略本の確認、携帯電話・スマートウォッチ等、通信機器の操作を行う。
 - ◇対戦中のプレイヤーの状況を教えるような行為。
 - ◇喝声や罵倒等言葉による威嚇・相手を鋭く睨む等、威圧的な態度で参加者・対戦者及び、運営者に接した場合。
- 原則的に道具等を使用したプレイは禁止です。
- 対戦中のご意見、申し入れは全てにおいて当該プレイヤー・対戦者以外からは受け付けません。
- 対戦中の不正を見つけた際は、速やかに運営者に手を挙げて申請してください。
 - ※対戦中は、一時対戦を停止する場合があります。
 - ※対戦終了後に問い合わせを受けても、対応はできません。
- 大会の方法は、運営の都合等により変更する場合があります。変更する場合には、大会開始前に発表をいたします。

機材トラブルについて

- 機材トラブル等によるエラーが生じた場合、いかなる場合でも再対戦となります。
 - ※ボタン・フラットパネル等の機材に関わる全ての不具合は、対戦終了後に行う機材チェックのみで運営者が判断いたします。運営者の指示がない限り、対戦は続行してください。不具合を感じた場合は、対戦終了後に手を上げて申請をしてください。
 - ※再対戦となった場合でも、使用カード及びSHLを変更することはできません。再度読み込みができるカードは、「大会使用カード申請書」に記載したカードのみです。ただし、同SHLに登録されたヒーローアバターであれば前のバトルで使用していたヒーローアバターに限らず、ヒーローアバターデータとバトルアプリ等は選択できるものとします。
 - ※カードが読み込まなかった場合は、バトルステージ転送前にリセットし、再度読み込みを行います。再度読み込みができるカードは、「大会使用カード申請書」に記載したカードのみです。万が一、読み込みができなくても、交換はできません。

大会中のデータの破損について

- 大会開催中のSHLの破損につきましては一切の責任を負いかねますので、予めご了承ください。

注意事項

- 会場内では、参加者以外の観覧・関係者も含み、運営者の指示・判断に従ってください。従わない場合は、参加者を失格・敗退、もしくは参加者、観覧・関係者の両方を退場とさせていただきます。また、いかなる場合においても、特別な対応、補償、補填を行うことはありません。それでもなお、従わない場合は然るべき措置をとらせていただく場合があります。また、今後の公式大会の参加権の失効や、全ての公式大会においての参加・抽選に不利となる場合があります。
- 大会運営を妨げる行為が発覚した場合、運営者の判断により、その時点で、失格または再対戦となる場合があります。
- あらゆるご意見・申し入れにおいて、公平性を担保する為、内容を録画、録音させていただきます。ご了承ください。
- 自分の荷物は、なくさないように注意してください。
- カードの紛失や盗難に注意してください。万が一紛失、盗難があった場合、主催者は一切の責任を負いかねますので、予めご了承ください。
- 大会エリア内での携帯電話の使用、飲食は禁止です。
- ゴミはかならず持ち帰ってください。
- 体調不良の方、各種インフルエンザなど感染症の疑いがある方は、感染拡大を防ぐために出場をご辞退ください。
- 酒気を帯びた方の大会への参加を禁止します。
- カード売買・金銭によるトレードは、一切禁止です。
- 本イベントにおいて、当日の様子の撮影及び参加者への取材等を行い、撮影された映像及び写真、取材内容等を当日ならびに後日、公式サイト・雑誌記事・チラシ等の各メディア媒体にて使用する場合がございます。予めご了承ください。
- 大会中に不明な点等がありましたら、運営者にお問い合わせください。
- 「UGMチャンピオンシップ2022」の内容は予告なく変更・中止となる場合があります。その際は、SDBH公式サイト、公式ツイッター等で発表させていただきます。イベントに関する最新情報は必ず、SDBH公式サイト、公式ツイッターをご確認ください。また、変更・中止の場合であっても、取得された「出場権」の補填や、その他の補償は一切行いません。予めご了承ください。

大会に参加される未成年の方は、保護者の同伴を推奨します。

16歳未満の方は、風営法また、各都道府県の青少年育成条例等により18時以降、保護者の方の同伴が必要になる場合があります。各地域、各店舗のルールに従い大会への参加をお願いします。

大会規定をよく読んで大会に参加してください。

当大会規定に同意した上で大会に参加したものとみなします。

イベントの内容は予告なく変更となる場合がございます。

新型コロナウイルス感染拡大防止ご協力をお願い

- ・マスクの常時着用
- ・こまめな手指の消毒
- ・ソーシャルディスタンス
- ・大声での会話の禁止
- ・会場内での飲食禁止
- ・接触確認アプリ「COCOA」のインストール

大会への参加には、各店舗のルールに従っていただけます。

スタッフの指示に従っていただけないと判断されたお客様は、ご参加いただけない場合があります。

大会参加前に、体温・体調チェックをさせていただく場合があります。ご了承ください。