



スーパードラゴンボールヒーローズ  
ウルトラゴッドミッション

# UGMチャンピオンシップ2022

## 東西代表決定戦 西代表決定戦 大会規定

【スケジュール】 ※大会進行状況により、スケジュールは予告なく変更となる場合があります。

|             |                                |
|-------------|--------------------------------|
| 9:55～11:25  | 第1部 スコアアタック                    |
| 12:30       | 決勝トーナメント進出者(スコアアタック上位8名)発表     |
| 13:25～14:20 | 第2部 決勝トーナメント(準決勝戦終了まで)         |
| 14:45～16:15 | UGMチャンピオンシップ2022西代表決定戦 決勝戦ステージ |

※第1部のスコアアタック「小学生以下クラス」・「年齢制限なしクラス」各上位8名が、第2部の決勝トーナメントに出場する事ができます。  
※決勝トーナメントの対戦枠は、スコアアタックの順位によってあらかじめ決められたトーナメント枠となります。

【大会形式】 ※第1部は「全王玉バトル」、第2部は「タイムブレイクバトル」設定での対戦となります。

| 第1部 ポスミッション スコアアタック  | 第2部 決勝トーナメント   |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>対コンピュータ戦</li> <li>「小学生以下クラス」と「年齢制限なしクラス」クラス別で実施します。</li> <li>ポスミッション「ブローリたちをたおせ」スコアアタックに1回挑戦し、そのスコアを競います。プレイできるのは1回のみです。</li> <li>各クラス、スコアアタック上位8名が、第2部の決勝トーナメントに参加できます。</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>対人戦</li> <li>トーナメント形式(参加人数/各クラス8名)</li> <li>1対戦、1試合にて実施します。</li> <li>第1部で上位8名にランクインした各クラスのプレイヤーのみで、実施いたします。</li> <li>大会の参加人数によっては、不戦勝となる場合があります。</li> <li>決勝戦はステージにて実施いたします。</li> </ul> |

### 大会規定(第1部・第2部の参加者共通)

#### カードについて

- これまでに発売された全てのスーパードラゴンボールヒーローズ(以下SDBH)、ドラゴンボールヒーローズ(以下DBH)のカード及び、スーパーヒーローライセンス(以下SHL)・ヒーローアバターカード、及びプロモーションカードがご使用いただけます。禁止カードはありません。スペシャルヒーローアバターカードもご使用いただけます。
- 「UGMチャンピオンシップ2022」の各大会、「店舗予選」、「オンライン予選」、「東西代表決定戦」、「日本一決定戦」を通し、必ず同一のSHLを使用しなければなりません。
- 大会では「スキルズ」「お助けチケット」は使用できません。
- 第1部 スコアアタックで使用するカードと、第2部 決勝トーナメントで使用するカードは変更できます。ただし、SHLは変更できません。
- 当日プレイで使用するカード及びSHLの共有、貸し借りは禁止です。
- 大会開催中は「大会使用カード申請書」に書かれたカード及びSHLしか使用できません。大会開始前に使用カードの確認を行います。対戦中の使用カードが「大会使用カード申請書」と異なる場合は失格となります。
- 本大会において「大会使用カード申請書」に記載したカードは、全て使用しなければなりません。
- 大会開催中において、使用するSHLはデータの移行を禁止とさせていただきます。
- 複製したSHLの使用は禁止となります。筐体に読み込ませた時点で失格となります。
- SHL・ヒーローアバターカードのレベル及びバトルタイプの制限はありません。
- 通常稼働時同様、超ヒーローロボ・バトルアプリを使用してバトルすることができます。なお、超ヒーローロボ・バトルアプリの使用制限はありません。
- ヒーローアバターのバトルタイプ・バトルアプリは大会開催中でも変更可能です。また、使用申請したSHLに登録されたヒーローアバターであれば、大会開催中でも変更可能です。使用する種族を変更することができます。
- バトル開始前にアプリロットとアプリボックス内のバトルアプリを入れ替える事は可能です。
- コピーしたカードや、オリジナルカードなど加工を加えたカード、不正なカードの使用は禁止です。ただし、「DBH3Dカードメーカー」のセット内容の12種のカードは、DBH3Dカードメーカー等で表面に加工が施されていても使用できます。
- SHL・ヒーローアバターカードを使用する場合は、大会開始前までに必ず登録を済ませてください。
- 第1部スコアアタックの「ポスミッション」はSHL無しでもプレイが可能です。

「UGMチャンピオンシップ2022 東西代表決定戦」では、全国で開催された予選大会の通過者を集め、東西No.1を決定いたします。ご参加の皆様は公平にバトルをお楽しみいただくために、開始前までに必ずこの大会規定をお読みいただき、ご了承の上、ご参加ください。

- SHLは使用できますが、今回のバトルで得たバトル結果は記録されません。また、アプリゲット等の報酬もありません。
- SHLを使用してプレイすると、第1部のスコアアタックでは神龍メダルの効果が適応されますが、第2部の対戦モードでは効果が適応されません。

#### 持ち物について(選手)

- 必要書類一式(大会参加証、参加誓約書・メディア掲載同意書、開催ガイドライン、大会規定)
- 本人確認用の書類(免許証・学生証・保険証等、いずれもコピー不可)
- 予選大会で使用したSHL ※当日も同一のSHLを使用していただけます。
- 使用するデッキ(第1部・第2部で使用するカードは変更できます。SHLは変更できません。)
- キャップのついた飲み物

#### 機材トラブルについて

- 機材トラブル等によるエラーが生じた場合、いかなる場合でも再対戦となります。
- ※ボタン・フラットパネル等の機材に関わる全ての不具合は、対戦終了後に行う機材チェックのみで運営者が判断いたします。運営者の指示がない限り、対戦は続行してください。不具合を感じた場合は、対戦終了後に手を上げて申請をしてください。
- ※再対戦となった場合でも、使用カード及びSHLを変更することはできません。
- 再度読み込みができるカードは、「大会使用カード申請書」に記載したカードのみです。ただし、同SHLに登録されたヒーローアバターであれば前のバトルで使用していたヒーローアバターに限らず、ヒーローアバターデータとバトルアプリ等は選択できるものとします。
- ※カードが読み込まなかった場合は、バトルステージ転送前に限りリセットし、再度読み込みを行います。
- 再度読み込みができるカードは、「大会使用カード申請書」に記載したカードのみです。
- 方が一、読み込みができなくても、交換はできません。

#### 大会中のデータの破損について

- 大会開催中のSHLデータの破損につきましては一切の責任を負いかねますので、予めご了承ください。

#### 大会参加特典/記念品について

- すべての参加者に、参加賞として「特製9ポケットバインダー」を、第1部スコアアタック各クラス上位8名には特製認定証を、各クラス準優勝者・優勝者には、特製賞状と特製トロフィーを差し上げます。また、各クラス優勝者には、「日本一決定戦」への出場権を付与します。

#### 大会参加 注意事項

- 大会には、大会参加証(リストバンド)を持っている方のみ参加できます。
- 大会参加証(リストバンド)を切った場合は、失格となります。また、いかなる場合にも再発行は行いません。
- 使用するマシンは選べません。
- 大会の様子は会場内のモニターで放映される場合がございます。
- 集合時間に遅れた場合は、失格となる場合があります。
- 第1部スコアアタックは、番号順の参加となります。呼ばれた際にその場にはいない場合、スコアを「0ポイント」とします。
- 大会中、トイレに行きたいときは必ず運営者に声をかけてください。
- 大会中は、使用しないカードはカバンの中に入れてお渡しください。保護者及び付き添いの方にお渡しください。
- 大会で優勝・準優勝された方は、公式サイトへ顔写真・ニックネーム・使用カード情報を掲載させていただきます。予めご了承ください。
- 第2部 決勝トーナメントでは、大会事務局が用意する特製衣装を着用していただけます。

## 大会ルール

- フェアプレー精神を持って、正々堂々と対戦を行ってください。大会運営を妨げる行為は禁止です。
- 下記の不正行為を行った場合は、運営者の判断によりその時点で失格となります。また、不正行為だけでなくマナー違反など大会運営に支障をきたす行為が発覚した場合も、運営者の判断により、その時点で失格となります。◇筐体を強く叩く、押すなど衝撃を与える。◇対戦中のプレイヤーのボタンを押すなど、対戦相手への妨害行為。◇カード登録中や対戦中に相手の手元を覗き込む。◇対戦中にアドバイスを受ける。◇対戦中のプレイヤーへのアドバイスと思われるような行為。◇対戦エリア内でメモの記録・確認、攻略本の確認、携帯電話・スマートウォッチ等、通信機器の操作を行う。◇対戦中のプレイヤーの状況を教えるような行為。◇恠喝や罵詈雑言による威嚇・相手を鋭く睨む等、威圧的な態度で参加者・対戦者及び、運営者に接した場合。
- 原則的に道具等を使用したプレイは禁止です。
- 対戦中のご意見、申し入れは全てにおいて当該プレイヤー・対戦者以外からは受け付けません。
- 対戦中の不正を見つけた際は、速やかに運営者に手を挙げて申請してください。※対戦中は、一時対戦を停止する場合があります。※対戦終了後に問い合わせを受けても、対応はできません。
- 大会の方法は、運営の都合等により変更する場合があります。変更する場合には、大会開始前に発表をいたします。

## 第2部へ出場の皆さまへ

### 大会使用カード申請書記入について

- 下記の記入例を見て、必要事項を記入してください。
- 使用するカードを、7枚まで記入してください。
- デッキの内容は公式サイト・各種メディア媒体等で公開させていただく場合がございます。
- 大会使用カード申請書の書き間違いに注意してください。
- 本大会において「大会使用カード申請書」に記載したカードは、全て使用しなければなりません。

#### 記入例

- ①SHLに登録のアバターニックネーム、年齢、を書こう!
- ②SHLを使用する場合、チェックを入れよう!
- ③SHLを使用する場合、数字20桁のアクセスコードを書こう!
- ④ヒーローアバターカードを使用する場合、チェックを入れよう!
- ⑤ヒーローアバターカードを使用する場合、種族、レベルを書こう!
- ⑥カードの番号を書こう!

#### ●大会使用カード申請書

大会使用カード申請書

1: 名前 (ニックネーム)

2: SHL使用のチェックボックス

3: SHLアクセスコード

4: ヒーローアバターカード使用のチェックボックス

5: ヒーローアバターの種族

6: ヒーローアバターのレベル

#### ●スーパーヒーローライセンス

スーパーヒーローライセンス

裏面

ライセンス番号: 0000-0000-0000-0000-0000

## 注意事項

- 会場内では、参加者以外の観覧・関係者も含み、運営者の指示・判断に従ってください。従わない場合は、参加者を失格・敗退、もしくは参加者、観覧・関係者の両方を退場とさせていただく場合があります。また、いかなる場合においても、特別な対応、補償、補填を行うことはありません。それでもなお、従わない場合は然るべき措置をとらせていただく場合があります。また、今後の公式大会の参加権の失効や、全ての公式大会においての参加・抽選に不利となる場合があります。
- 大会運営を妨げる行為が発覚した場合、運営者の判断により、その時点で、失格または再対戦となる場合があります。
- あらゆるご意見・申し入れにおいて、公平性を担保する為、内容を録画・録音させていただく場合があります。ご了承ください。
- 自分の荷物は、なくさないように注意してください。
- カードの紛失や盗難に注意してください。万が一紛失、盗難があった場合、主催者は一切の責任を負いかねますので、予めご了承ください。
- 大会エリア内での携帯電話の使用、飲食は禁止です。
- ゴミはかならず持ち帰ってください。
- 体調不良の方、各種インフルエンザなど感染症の疑いがある方は、感染拡大を防ぐために出場をご辞退ください。
- 酒気を帯びた方の大会への参加を禁止します。
- カード売買・金銭によるトレードは、一切禁止です。
- 本イベントにおいて、当日の様子の撮影及び参加者への取材等を行い、撮影された映像及び写真、取材内容等を当日ならびに後日、公式サイト・雑誌記事・チラシ等の各メディア媒体にて使用する場合がございます。予めご了承ください。
- 大会中に不明な点等がありましたら、運営者にお問い合わせください。
- 「UGMチャンピオンシップ2022」の内容は予告なく変更・中止となる場合があります。その際は、SDBH公式サイト、公式ツイッター等で発表させていただきます。イベントに関する最新情報は必ず、SDBH公式サイト、公式ツイッターをご確認ください。また、変更・中止の場合であっても、取得された「出場権」の補填や、その他の補償は一切行いません。予めご了承ください。

## 大会規定をよく読んで大会に参加してください。

当大会規定に同意した上で大会に参加したものとみなします。

## イベントの内容は予告なく変更となる場合がございます。

## 新型コロナウイルス感染拡大防止ご協力をお願い

- ・マスクの常時着用
- ・こまめな手指の消毒
- ・ソーシャルディスタンス
- ・大声での会話の禁止
- ・会場内での飲食禁止
- ・接触確認アプリ「COCOA」のインストール